**Parcial #2 - Implementación de buscador de Pokemon**

Vence el 5 de junio de 2023 23:59

Se cierra el 7 de junio de 2023 23:59

**Instrucciones**

**Objetivos:**

* Interpretar y consumir endpoints usando Javascript de Frontend
* Utilizar controles de flujo, ciclos y demás herramientas básicas del lenguaje Javascript en estructuras de datos complejas
* Implementar diseño de alta fidelidad usando HTML y CSS.
* Implementar patrón de diseño basado en módulos.

**ESTA ENTREGA SOLAMENTE ES PARA LOS QUE NO PUEDAN PRESENTAR DURANTE LA CLASE. LA ENTREGA DEBE SER EN FORMATO DE VIDEO, EXPLICANDO EL PROYECTO Y SU CÓDIGO. MÁXIMO 15 MINUTOS DE VIDEO.**

**I. Implementar buscador de Pokemon y habilidades basado en PokeAPI**

1. Implementar el UI dado en el figma. Este figma **NO**es un wireframe. Es un **prototipo de alta de fidelidad**, lo que indica que deben escribir el HTML y CSS para que se parezca lo más posible al diseño, sin embargo, siempre que el resultado sea de mayor vistosidad, se pueden realizar cambios al diseño. **(30pts)**
2. Implementar el Javascript usando el patrón de diseño basado en módulos que vimos durante la clase **(30pts)**
   * 1. El patrón debe ser usando dos archivos/módulos, index.js (App) y utils.js (Utils).
   1. En el módulo Utils, es donde debe estar la función para la generación de fibonacci.
   2. A continuación, algunos ejemplos de métodos para el módulo App.
      1. *htmlElements:* Para almacenar los queries al HTML para su posterior lectura/escritura.
      2. *init:*Para inicializar los eventos del módulo.
      3. *utils:*Para importar los métodos auxiliares declarados en el módulo Utils.
      4. *templates:*Para colocar los métodos relacionados con generación de HTML.
      5. *handlers:*Para colocar todos los handlers de los eventos que se estén escuchando.
3. Funcionalidades: **(40pts total)**
   1. Buscador de pokemon **(30pts)**
      1. Nombre, peso (5pts)
      2. Habilidades (10pts)
      3. Evolución (15pts)
   2. Buscador de Habilidades **(10pts)**

**Figma:**

* <https://www.figma.com/proto/Q5OzMFwXtfPCHgpjnnXPKj/LAB6?page-id=0%3A1&type=design&node-id=2-2&viewport=-4195%2C389%2C0.81&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=2%3A2>

**Código de referencia:**

* 1LS-241: <https://github.com/2023-SEMI-DESIX-G1/agrazal-erick/tree/main/parcial2>
* 1LS-242: <https://github.com/2023-SEMI-DESIX-G2/agrazal-erick/tree/main/parcial2>

**Formato de entrega:**Enlace a la carpeta de github. Recordar que la carpeta de github debe llamarse: `primerapellido-primernombre`, por ejemplo: `agrazal-erick`.

**Cantidad de estudiantes:** 1

Para cualquier otra duda, pueden referirse al grupo de whatsapp.